

FIȘA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1. Instituția de învățământ superior	Universitatea „Tibiscus” din Timișoara
1.2. Facultatea	Calculatoare și Informatică Aplicată
1.3. Departamentul	Informatică
1.4. Domeniul de studii	Informatică
1.5. Ciclul de studii	Master
1.6. Programul de studii/Calificarea	Administrarea Sistemelor Distribuite / Programator (COR 251202), Inginer de sistem în informatică (COR 251203), Programator de sistem informatic (COR 251204), Manager proiect informatic (COR 251206), Specialist în domeniul proiectării asistate de calculator (COR 251401), Specialist în proceduri și instrumente de securitate a sistemelor informatice (COR 251402), Consultant în informatică (COR 251901), Administrator baze de date (COR 252101), Administrator de rețea de calculatoare (COR 252301)

2. Date despre disciplină

2.1. Denumirea disciplinei	MANAGEMENTUL PROIECTELOR SOFTWARE – MAS212						
2.2. Titularul activității de curs	Conf.univ.dr. Alin Munteanu						
2.3. Titularul activității de seminar	Conf.univ.dr. Alin Munteanu						
2.4. Anul de studiu	2	2.5. Semestrul	1	2.6. Tipul de evaluare	E	2.7. Regimul disciplinei	DA

3. Timpul total estimat

3.1. Numărul de ore pe săptămână	4	din care 3.2. curs	2	3.3. seminar/laborator	2
3.4. Total ore din planul de învățământ	56	din care 3.5. curs	28	3.6. seminar/laborator	28
Distribuția fondului de timp					Ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					56
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platforme electronice de specialitate și pe teren					30
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					28
Tutoriat					28
Examinări					2
Alte activități					-
3.7. Total ore studiu individual					144
3.8. Total ore pe semestru					200
3.9. Numărul de credite					8

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1. de curriculum	Inginerie software
4.2. de competențe	-

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	Online / Sala de curs
5.2. de desfășurare a seminarului/laboratorului	Online / Sala de laborator

6. Competențe specifice acumulate

6.1. Competențe profesionale	- însușirea principalelor modalități de management al proiectelor software - cunoașterea modului de organizare a echipelor de proiect și formarea unor aptitudini legate de managementul proiectelor software mai complexe
6.2. Competențe transversale	- Identificarea, descrierea și derularea proceselor din managementul proiectelor, cu preluarea diferitelor roluri în echipă

7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

7.1. Obiectivul general al disciplinei	<ul style="list-style-type: none">• Insușirea tehnicilor și aptitudinilor de management al proiectelor software
7.2. Obiectivele specifice	<ul style="list-style-type: none">• Cunoașterea și utilizarea adecvată a noțiunilor specifice managementului de proiect

8. Conținuturi

8.1. Curs	Metode de predare	Observații
1. Introducere în managementul proiectelor software	Expunerea interactivă, problematizarea, conversația euristică, documentarea pe web, exemplificarea	2 ore
2. Ciclul de viață al proiectelor software		2 ore
3. Metodologii de dezvoltare a programelor		2 ore
4. Managementul domeniului. Justificarea financiară a proiectului		2 ore
5. Planificarea proiectelor software		2 ore
6. Managementul timpului		2 ore
7. Managementul calității		4 ore
8. Managementul resurselor umane		2 ore
9. Managementul echipei		2 ore
10. Managementul comunicării		2 ore
11. Managementul riscului		4 ore
12. Analiza deciziilor		2 ore

Bibliografie:

1. Alemi, F. (2008). Introduction to Decision Analysis
<http://gunston.gmu.edu/730/IntroductionToDecisionAnalysis.asp>
2. Berkun, S. (2005). The Art of Project Management, O'Reilly.
3. Boehm, B. W. (1981). Software Engineering Economics, Prentice-Hall
4. Guckenheimer, S., Perez, J. J. (2006). Software Engineering with Visual Studio Team System, Pearson Education
5. Heimberg, J. D. (2006). Using a Strengths, Weaknesses, Opportunities, and Threats (SWOT) Analysis as a Risk Assessment and Risk Management Tool, Federal Network Services White Paper
http://www.leverageis.com/customer_solutions/WP_LIS_SWOTforRiskAnaly.pdf
6. Johnson, K. (1998). Software Cost Estimation: Metrics and Models, Department of Computer Science, University of Calgary Alberta, Canada, <http://sern.ucalgary.ca/courses/seng/621/W98/johnsonk/cost.htm>

8.2. Seminar/laborator	Metode de predare/învățare	Observații
1. Caracteristici ale managementului proiectelor software	Exercițiul, discuțiile și dezbaterile, modelarea, proiectul, lucrul în grup organizat	1 săptămână – 2 ore
2. Inițierea, planificarea, execuția, închiderea proiectelor		1 săptămână – 2 ore
3. Etapele dezvoltării programelor. Tipuri de metodologii		1 săptămână – 2 ore
4. Definierea domeniului și analiză financiară		1 săptămână – 2 ore
5. Diagrame Gantt. Metoda PERT. Metoda CPM		1 săptămână – 2 ore
6. Definierea și ordonarea activităților. Considerente practice ale planificării		1 săptămână – 2 ore
7. Procesele principale ale managementului calității. Standarde de calitate		1 săptămână – 4 ore
8. Factori de management		1 săptămână – 2 ore
9. Organizarea și dezvoltarea echipei		1 săptămână – 2 ore
10. Procesele principale ale managementului comunicării		1 săptămână – 2 ore
11. Analiza SWOT		1 săptămână – 4 ore
12. Abordarea deciziilor în diverse condiții		1 săptămână – 2 ore

Bibliografie

PURBA Sanjiv, SHAH Bharat; 2000; *How to Manage a Successful Software Project*; Second Edition, With Microsoft Project 2000; John Wiley & Sons Inc; New York; USA

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

Conținutul disciplinei corespunde curriculei din alte centre universitare, din țară sau Uniunea Europeană. Conținuturile practice (lucrări de laborator) corespund cerințelor de pe piața muncii locală.

10. Evaluare

Tip de activitate	10.1. Criterii de evaluare	10.2. Metode de evaluare	10.3. Pondere din nota finală
10.4. Curs	Evaluarea are în vedere următoarele categorii de cunoștințe: <ul style="list-style-type: none">cunoștințe generale și cunoștințe de detaliu, evaluate printr-un test cuprinzând întrebări orientate spre noțiunile cheie predateutilizarea noțiunilor teoretice, evaluate printr-un test cuprinzând un set de probleme	Examinare scrisă; participare activă la activitățile de curs	50%
10.5. Seminar / laborator	Temele de la laborator Elaborarea unui proiect din tematica cursului Testarea continuă pe parcursul semestrului	Evaluarea temelor, activităților adiționale; Evaluarea activității la laborator; Participarea activă la activitățile de laborator	50%
10.6. Standard minim de performanță			
Examinare scrisă: <ul style="list-style-type: none">Pentru nota 5 este necesară obținerea unui punctaj superior (minim 60%) pentru cunoștințele generale, precum și dovedirea unui nivel minim de înțelegere și aplicare a unora dintre noțiunilor prezentate la curs (minim 40%) Probe practice și activitate de laborator: <ul style="list-style-type: none">Pentru nota 5 este necesară obținerea unui nivel superior (minim 60%) pentru cunoștințele generale, precum și a unui nivel minim de înțelegere și utilizare a cunoștințelor de detaliu prezentate anterior.			

Data completării

...28.09.2021.....

Semnătura titularului de curs

.....

Semnătura titularului de laborator

.....

Data avizării în departament

Semnătura directorului de departament