

## FIȘA DISCIPLINEI

### 1. Date despre program

1.1. Instituția de învățământ superior	Universitatea „Tibiscus” din Timișoara
1.2. Facultatea	Calculatoare și Informatică Aplicată
1.3. Departamentul	Informatică
1.4. Domeniul de studii	Informatică
1.5. Ciclul de studii	Licență
1.6. Programul de studii/Calificarea	Informatică / Asistent de cercetare în informatică - 214918; Proiectant sisteme informatice - 25110; Analist - 251201; Administrator baze de date - 252101; Administrator de rețea de calculatoare - 252301; Profesor în învățământul gimnazial - 233002; Programator - 251202

### 2. Date despre disciplină

2.1. Denumirea disciplinei	<b>ELEMENTE DE WEB DESIGN (EWD) – LIN114</b>						
2.2. Titularul activității de curs	Lect.univ.dr. Diana Iovanovici						
2.3. Titularul activității de laborator	Lect.univ.dr. Diana Iovanovici						
2.4. Anul de studiu	1	2.5. Semestrul	1	2.6. Tipul de evaluare	E	2.7. Regimul disciplinei	DS

### 3. Timpul total estimat

3.1. Numărul de ore pe săptămână	4	din care 3.2. curs	2	3.3. laborator+proiect	1+1
3.4. Total ore din planul de învățământ	56	din care 3.5. curs	28	3.6. laborator+proiect	14+14
<b>Distribuția fondului de timp</b>					<b>ore</b>
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					20
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platforme electronice de specialitate					24
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					25
Tutoriat					6
Examinări					4
Alte activități					
3.7. Total ore studiu individual					69
3.8. Total ore pe semestru					125
3.9. Numărul de credite					5

### 4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1. de curriculum	-
4.2. de competențe	-

### 5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	Online: Google Classroom, Zoom
5.2. de desfășurare a seminarului/laboratorului	Online: Google Classroom, Zoom

### 6. Competențe specifice acumulate

6.1. Competențe profesionale	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Identificarea conceptelor și metodelor de dezvoltare software cu tehnologii specifice.</li> <li>● Utilizarea metodologiilor, mecanismelor de specificare și a mediilor de programare pentru realizarea aplicațiilor cu tehnologii web specifice.</li> </ul>
------------------------------	--



	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Aplicarea regulilor de muncă organizată și eficientă, a unor aptitudini responsabile față de domeniul didactic-științific, pentru valorificarea creativă a propriului potențial, cu respectarea principiilor și a normelor de etică profesională.</li> </ul>
6.2. Competențe transversale	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Capacitatea de a îngloba cunoștințe din mai multe domenii și de a le aplica pentru realizarea unor aplicații concrete.</li> </ul>

## 7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

7.1. Obiectivul general al disciplinei	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Deprinderea abilității de a utiliza și crea aplicații interactive pe web</li> </ul>
7.2. Obiectivele specifice	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Utilizarea limbajului HTML pentru a implementa pagini web;</li> <li>● Dezvoltarea capacității de realizare de site-uri Web interactive;</li> <li>● Studiul unor tehnicilor de dezvoltare a aplicațiilor Web;</li> <li>● Cunoașterea și utilizarea serviciilor oferite de rețeaua Internet.</li> </ul>

## 8. Conținuturi

8.1. Curs	Metode de predare	Observații
1. Internet: Scurt istoric. Trecut și viitor	Expunerea interactivă, documentarea pe web, Expunere interactivă	6 ore
2. Principii de funcționare a rețelei Internet Adresarea în Internet. Metoda PING. Metoda TRACERT. Metoda ONLINE		- Cursurile vor fi disponibile prin platforme specifice Google Classroom
3. Serviciul World Wide Web Universal Ressource Locators (URL). Hipertext. Publicarea documentelor Web		- Comunicare prin platforma Google Classroom și grup Facebook
4. Limbajul HTML Prezentare generală. Structura documentelor. Aranjarea în pagină și formatarea unui document HTML. Liste. Hiperlegături. Includerea imaginilor într-un document HTML. Tabele. Cadre și ferestre. Hărți de imagine. Formulare. HTML dinamic. HTML 4/HTML 5	Expunerea interactivă, documentarea pe web, Expunere interactivă	12 ore - Cursurile vor fi disponibile prin platforme specifice Google Classroom - Comunicare prin platforma Google Classroom și grup Facebook
5. Cascading Style Sheets (CSS) Prezentare generală. Stiluri CSS. Fonturi în CSS. Text în CSS	Expunerea interactivă, documentarea pe web, Expunere interactivă	10 ore
6. Javascript (6 ore) Limbaj orientat obiect. Exemplu de script. Tipuri de date și variabile. Operatori. Obiecte din formular. Căsuțe de validare. Evenimente ale mouse-ului. Încărcarea unei imagini cu script CSS		- Cursurile vor fi disponibile prin platforme specifice Google Classroom - Comunicare prin platforma Google Classroom și grup Facebook
7. Crearea și administrarea unui site de prezentare folosind template-uri ca Joomla și Wordpress pe o platformă online		

### Bibliografie

- [1] Dave Taylor - *Crearea paginilor WEB cu HTML 4*, Editura Teora, București, 2001
- [2] Florentina Rodica Niculescu - *Proiectarea paginilor WEB - HTML, CSS, JavaScript*, Editura Fundației România de mâine, București, 2007
- [3] Ioan Despi, Lucian Luca, Cornel Gilvezan - *Tehnologii pentru comerț electronic*, Editura Mirton, Timișoara, 2005
- [4] Ion Gh. Roșca - *Internet și Intranet, Concepte și aplicații*, Editura Economică, București, 2004
- [5] Lee Anne Phillips - *Utilizare HTML 4*, Editura Teora, București, 2000
- [6] Lucian Luca, Claudia Mark, George Mark - *HTML, Ghid practic în crearea paginilor de Internet*, Editura Augusta, Timișoara, 2003
- [7] Gill Andrews - *Making Your Website Work: 100 Copy & Design Tweaks for Smart Business Owners*, 2019
- [8] Carlos G - *Web Design And Using Elementor For WordPress: A short guide on creating a good looking website, 2019*
- [9] Resurse JavaScript - <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript>
- [10] Documentație JSF - <https://jaserverfaces.java.net/nonav/docs/2.2/javadocs/index.html>
- [11] Tutoriale servicii web - <http://www.tutorialspoint.com/listtutorials/java/web-services/1>



8.2. Laborator+Proiect	Metode de seminarizare	Observații
1. Prezentarea generală a limbajului HTML	Dezbateri, explicație, dialog interactiv, exerciții, lucrul în grup organizat, exemplificare interactivă	Studentii vor lucra individual pentru realizarea exemplarelor de laborator sub îndrumarea cadrului didactic.  Temele vor fi disponibile prin platforme specifice Google Classroom, iar comunicarea se va face prin platforma Google Classroom.
2. Structura și formatarea unui document		
3. Formatarea textului / Stiluri de text		
4. Liste		
5. Folosirea legăturilor și referințelor		
6. Adăugarea imaginilor grafice		
7. Tabele		
8. Cadre și ferestre		
9. Hărți de imagine – mapare		
10. Formulare		
11. Cascading Style Sheets (CSS)		
12. JavaScript (JS)		
13. Crearea unui site folosind template-uri ca Joomla, Wordpress pe o platforma online		
14. Proiect - studenți	Prezentare, dezbateri	Studentii vor prezenta proiectul

**Bibliografie**

[1] Florentina Anica Pinte, *Realizarea paginilor Web utilizând HTML, CSS, JavaScript, Îndrumător de curs și laborator*, Timișoara, 2012

[2] T. Ștefănuț, D.Mihon, V.Băcu, D.Gorgan, *Proiectarea interfețelor utilizator*, U.T. Press, Cluj Napoca 2015, ISBN: 978-606-737-068-3 / <https://biblioteca.utcluj.ro/files/carti-online-cu-coperta/068-3.pdf>

[3] <https://profs.info.uaic.ro/~val/htmllearn.html>

[4] <https://www.w3schools.com/>

**9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului**

Conținutul disciplinei corespunde curriculei din alte centre universitare, din țară sau Uniunea Europeană. Conținuturile practice (lucrări de laborator) corespund cerințelor de pe piața muncii locală. Realizarea site-urilor reprezintă o activitate bine cotate la ora actuală. Piața muncii locală, națională sau europeană este în permanentă căutare de absolvenți cu bune cunoștințe de programare în general, dar și dezvoltatori de pagini Web.

**10. Evaluare**

Tip de activitate	10.1. Criterii de evaluare	10.2. Metode de evaluare	10.3. Pondere din nota finală
10.4. Curs	Examen final: Test grilă cu 18 întrebări având răspunsuri multiple	Examen scris în sesiunea de examen (poate fi online)	30%
	Activitate curs Cunoașterea și utilizarea metodelor de conectare la serviciile de baze de date	Oral	10%
10.5. Seminar / laborator	Activitate laborator	Teme pe parcursul semestrului	10%
	Crearea unei pagini web	Implementarea și susținerea unui proiect individual	50%
10.6. Standard minim de performanță			
Examinare scrisă: Pentru nota 5 - Minim 9 răspunsuri corecte Probe practice și activitate de laborator: Pentru nota 5 - Realizarea satisfăcătoare a sarcinilor prevăzute în cadrul activității de laborator și crearea unei pagini web cu text și imagini			

Data completării

28.09.2020

Semnătura titularului de curs



Semnătura titularului de laborator



Data avizării în departament

05.10.2020

Semnătura directorului de departament

