

FIȘA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1. Instituția de învățământ superior	Universitatea „Tibiscus” din Timișoara
1.2. Facultatea	Calculatoare și Informatică Aplicată
1.3. Departamentul	Informatică
1.4. Domeniul de studii	Informatică
1.5. Ciclul de studii	Licență
1.6. Programul de studii/Calificarea	Informatică

2. Date despre disciplină

2.1. Denumirea/codul disciplinei	Managementul Proiectelor Informatic (MPI) – LIN313				
2.2. Titularul activității de curs	Lect.univ.dr. Simona Angela Apostol				
2.3. Titularul activității de seminar	Lect.univ.dr. Simona Angela Apostol				
2.4. Anul de studiu	2	2.5. Semestrul	1	2.6. Tipul de evaluare	E
				2.7. Regimul disciplinei	Conținut ¹ =DF Obligatorietate ² =DI

3. Timpul total estimat

3.1. Numărul de ore pe săptămână	4	din care 3.2. curs	2	3.3. laborator+proiect	1+1
3.4. Total ore din planul de învățământ	56	din care 3.5. curs	28	3.6. laborator+proiect	14+14
Distribuția fondului de timp					ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					22
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platforme electronice de specialitate					14
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					22
Tutoriat					7
Examinări					4
Alte activități					-
3.7. Total ore studiu individual					69
3.8. Total ore pe semestru					125
3.9. Numărul de credite					5

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1. de curriculum	Bazele informaticii,
4.2. de competențe	Lucru în echipă și comunicare eficientă. Gândire analitică și structurată , pentru identificarea sarcinilor și dependențelor într-un proiect. Autonomie și responsabilitate în realizarea sarcinilor academice.

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	Sală de curs dotată cu tablă albă, SmartBoard, videoproiector, laptop
5.2. de desfășurare a seminarului/laboratorului	Sală de laborator dotată cu tablă, laptop/proiector, calculatoare, rețea, legătură internet, software adecvat

6. Obiectivele disciplinei - rezultate așteptate ale învățării la formarea cărora contribuie parcurgerea și promovarea disciplinei

Cunoștințe	- Explicarea etapelor ciclului de viață al unui proiect IT. - Identificarea stakeholderilor și elaborarea documentelor cheie. - Aplicarea tehnicilor de estimare și management al riscurilor. - Utilizarea metodologiilor clasice și agile. - Evaluarea performanței unui proiect informatic.
Abilități	- Utilizarea aplicațiilor de management de proiect. - Planificare, prioritizare, managementul resurselor. - Leadership, comunicare, rezolvare de conflicte. - Identificarea riscurilor și evaluarea impactului.
Responsabilitate și autonomie	- Asumarea responsabilității pentru sarcini în cadrul echipei. - Capacitatea de a lua decizii în condiții de incertitudine. - Lucru autonom în elaborarea documentației de proiect. - Implicare activă în managementul comunicării și raportarea progresului.

7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

7.1. Obiectivul general al disciplinei	Dezvoltă abilitățile legate de planificarea, organizarea și implementarea unui proiect.
7.2. Obiectivele specifice	• Însușirea noțiunilor fundamentale pentru managementul proiectelor în industria softului. • Înțelegerea rolului jucat de abordarea metodologică în dezvoltarea de sisteme soft la scară industrială. • Abilitatea de a avea o viziune de ansamblu asupra proiectului, de a corobora și intercala informații care vin din domenii de activitate diferite • De a menține cursul proiectului permanent către obiectivul final. • Centrarea managementului pe calitate, reurse și riscuri. • Importanța practică a utilizării tool-urilor pentru managementul proiectelor.

8. Conținuturi

8.1. Curs	Metode de predare	Observații
1.Introducere în managementul proiectelor informatice	Expunerea interactivă Problematizarea Conversația euristică Documentare pe web Exemplificare Prelegere însoțite de materiale în format electronic (PDF/PPT)	Se va stimula participarea activă a studenților.
2. Ciclul de viață al proiectului IT		Aceasta poate constitui parte din nota corespunzătoare activității din timpul semestrului ;
3. Organizarea echipei și rolurile		
4. Managementul obiectivelor și livrabilelor		
5.Planificarea proiectului (WBS, Gantt, resurse)		
6. Estimarea costurilor și bugetarea		
7. Managementul riscurilor		
8. Metodologii clasice și agile		
9. Managementul calității și comunicării		
10. Monitorizarea și controlul progresului		
11. Închiderea proiectului și lecțiile învățate		
12+13+14. Studii de caz		
Toate Cursurile prezentate la oră vor fi postate și pe platforma Google Classroom		

Bibliografie:

- Schwalbe, K. – Information Technology Project Management, 9th Ed., Cengage, 2021
- Wysocki, R.K. – Effective Project Management: Traditional, Agile, Extreme, Wiley, 2020.
- PMI – PMBOK® Guide, 7th Edition, PMI, 2021.
- Highsmith, J. – Agile Project Management, Addison-Wesley, 2023.
- Pressman, R.S. – Software Engineering: A Practitioner's Approach, McGraw-Hill, 2021.
- Kerzner, H. – *Project Management: A Systems Approach to Planning, Scheduling, and Controlling*, 13th Edition, Wiley, 2021.

8.2. Seminar/laborator	Metode de predare/învățare	Observații
1. Crearea unui plan de proiect (MS Project / Jira/Excel)	Dezbaterea, lucrul în grup organizat	Se va stimula participarea activă a studenților.
2. Crearea unui plan on a page (Power Point)		
3. Simulare de planificare și alocare resurse		Aceasta poate constitui parte din nota corespunzătoare activității din timpul semestrului ;
4. Analiza riscurilor – matrice de risc		
5.Estimarea costurilor și bugetarea proiectului		Verificarea temelor/proiectelor
6. Tooluri utile in managementul de proiect (Confluence, Kanban)		
7. Managementul calității și al comunicării		
8. Elaborarea documentelor: Charter, Scope, WBS		
9. Prezentarea proiectului final		
Bibliografie: • Hughes, B. & Cotterell, M. – Software Project Management, 6th Edition, McGraw-Hill, 2017. • Highsmith, J. – Agile Project Management: Creating Innovative Products, Addison-Wesley, 2013.		
8.3. Proiect Realizarea unui project plan complex Realizarea unui plan on a page		
Bibliografie Aceeasi ca la curs		

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

Managementul proiectelor informatice” este aliniat cu așteptările comunității academice, standardelor profesionale și cerințelor angajatorilor, pregătind studenții atât pentru cariere academice, cât și pentru mediul profesional real, printr-o combinație de teorie, practică și aplicarea metodologiilor recunoscute internațional. Cursurile și laboratoarele acoperă ciclul de viață al proiectului, managementul riscurilor, planificarea resurselor și utilizarea software-ului specific (MS Project, Jira, Trello). Studenții aplică cunoștințele teoretice în exerciții practice și studii de caz, pregătindu-se pentru cercetare și analize critice în domeniu. Introducerea PMBOK® Guide și principiilor Agile în cursuri și laboratoare. Aplicarea metodologiilor în simulări de proiecte și activități de planificare, monitorizare și control al proiectelor. Dezvoltarea competențelor de documentare profesională (Project Charter, WBS, planuri de comunicare și riscuri).

10. Evaluare

Tip de activitate	Criterii de evaluare	Metode de evaluare	Pondere din nota finală
10.1. Curs	Evaluarea are în vedere următoarele categorii de cunoștințe: Cunoștințe generale, evaluate printr-un test cuprinzând întrebări cu variante multiple de răspuns. Cunoștințe de detaliu, evaluate printr-un test cuprinzând întrebări cu variante multiple de răspuns orientate spre noțiunile cheie predate	Examen în sesiunea de examene	50 %
10.2. Proiect/ laborator	Realizarea sarcinilor prevăzute în cadrul activității de laborator.	Observarea sistematică a studentului în timpul rezolvării sarcinilor	25 %
	Realizarea unui proiect plan	Evaluare teme / proiecte	25 %
10.3. Standard minim de performanță			
Examinare scrisă: Pentru nota 5 este necesar un număr de 5 răspunsuri corecte din 10 posibile la un test de tip grilă, unde sunt verificate noțiuni legate de ciclul de viață al proiectelor IT și planificarea proiectelor. Pentru nota 10 este necesar un număr de 10 răspunsuri corecte din 10 posibile la un test de tip grilă unde sunt verificate noțiunile teoretice legate de planificarea software, managementul calității și al comunicării, managementul riscurilor. Probe practice și activitate de laborator: Pentru nota 5 Demonstrarea că studentul știe să creeze un proiect plan în Excel Pentru nota 10 Realizarea cu succes a unui proiect plan complex			

Notă:

1) Regimul disciplinei (conținut) - pentru nivelul de licență se alege una din variantele: DF (disciplină fundamentală) / DS (disciplină de specialitate) / DC (disciplină complementară).

2) Regimul disciplinei (obligativitate) - se alege una din variantele: DI=discipline obligatorii (impuse) / DO=discipline opționale / DFac (disciplină facultativă).

Data completării

20.09.2025

Titular de disciplină

Lect.univ.dr. Simona APOSTOL

Data avizării în departament

26.09.2025

Director de departament

Conf.univ.dr. Victoria IORDAN