

FIȘA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1. Instituția de învățământ superior	Universitatea „Tibiscus” din Timișoara
1.2. Facultatea	Calculatoare și Informatică Aplicată
1.3. Departamentul	Informatică
1.4. Domeniul de studii	Informatică
1.5. Ciclul de studii	Licență
1.6. Programul de studii/Calificarea	Informatică

2. Date despre disciplină

2.1. Denumirea/codul disciplinei	ELABORAREA LUCRĂRII DE LICENȚĂ 1 (ELL1) - LIN315						
2.2. Titularul activității de curs	-						
2.3. Titularul activității de seminar	Conf.univ.dr. Iordan Victoria						
2.4. Anul de studiu	3	2.5. Semestrul	1	2.6. Tipul de evaluare	C	2.7. Regimul disciplinei	Conținut ¹ =DS Obligatorietate ² =DI

3. Timpul total estimat

3.1. Numărul de ore pe săptămână	1	din care 3.2. curs	-	3.3. laborator	1
3.4. Total ore din planul de învățământ	14	din care 3.5. curs	-	3.6. laborator	14
Distribuția fondului de timp					ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					-
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platforme electronice de specialitate și pe teren					14
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					14
Tutoriat					6
Examinări					2
Alte activități					-
3.7. Total ore studiu individual					36
3.8. Total ore pe semestru					50
3.9. Numărul de credite					2

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1. de curriculum	Studentul trebuie să fi promovat disciplinele de specialitate relevante din anii anteriori (în special cele care asigură competențele necesare elaborării lucrării de licență)
4.2. de competențe	Studentul trebuie să fie capabil să utilizeze instrumente informatice de bază (procesare text, baze de date, aplicații web, instrumente grafice etc.) relevante pentru tema aleasă.

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	-
5.2. de desfășurare a seminarului/laboratorului	Studentul trebuie să aibă tema de licență aprobată de coordonatorul științific. Laboratorul se desfășoară în sala de calculatoare, dotată cu echipamente funcționale (stații de lucru, conexiune la internet). Fiecare student are acces individual la un calculator sau laptop propriu, cu software-ul necesar instalat Este asigurată conexiunea la platforma educațională a universității (Google Classroom), pentru transmiterea materialelor și a temelor. Activitățile se desfășoară sub îndrumarea coordonatorului științific sau a cadrului didactic titular al disciplinei. Studenții trebuie să prezinte în mod regulat progresul realizat în elaborarea lucrării de licență. (plan de lucru, capitole, implementare practică, bibliografie).

6. Obiectivele disciplinei - rezultate așteptate ale învățării la formarea cărora contribuie parcurgerea și promovarea disciplinei

Cunoștințe	• Capacitatea de a elabora o lucrare de licență în domeniul informaticii, • Dobândirea de abilități în identificarea și organizarea materialelor bibliografice, • Dobândirea de abilități în structurarea și redactarea unei lucrări de licență, • Evidențierea caracterului original, • Definirea structurii și conținutului lucrării de licență și redactarea în mod academic a acesteia.
Abilități	• Abilitatea de a pregăti o prezentare, • Abilitatea de a-și susține oral ideile și de a participa la dezbateri de idei, • Abilitatea de a se încadra în timpul alocat unei prezentări.
Responsabilitate și autonomie	• Coordonează echipe tehnice pentru dezvoltarea de aplicații informatice, asumând decizii responsabile legate de optimizarea și integrarea acestora, • Își asumă sarcinile și implicit respectarea principiilor de etică, • Formulează soluții de rezolvare adecvate și generează idei inovative, • Asimilează permanent cunoștințe noi în domeniul profesional.

7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

7.1. Obiectivul general al disciplinei	Dezvoltarea capacității de a elabora o lucrare de licență
7.2. Obiectivele specifice	Dobândirea de abilități în identificarea și organizarea materialelor bibliografice, Dobândirea de abilități în structurarea și redactarea unei lucrări de licență, Evidențierea caracterului original, Definirea structurii și conținutului lucrării de licență și redactarea în mod academic a acesteia.

8. Conținuturi

8.1. Curs	Metode de predare	Observații
-	-	-
Bibliografie		
8.2. Seminar/ laborator	Metode de seminarizare	Observații
Introducere în disciplina „Elaborarea lucrării de licență” Prezentarea scopului și obiectivelor disciplinei. Informații despre modul de desfășurare al activităților practice și de evaluare. Calendarul de lucru și etapele intermediare de predare a părților componente ale lucrării.	Discuție interactivă privind așteptările studenților de la disciplină. Brainstorming: identificarea temelor posibile de licență din domeniul informaticii. Întocmirea unui plan personal de lucru (calendar individual).	Prezentare PowerPoint cu explicarea obiectivelor și metodologiei.
Informații privind documentele oficiale Prezentarea regulamentului de organizare și desfășurare a examenului de licență. Norme și ghiduri publice referitoare la structura și redactarea lucrării de licență. Condițiile de eligibilitate pentru înscriere la examenul de licență. Rolul coordonatorului științific și responsabilitățile studentului.	Studiu de documente: analizarea ghidului oficial și extragerea cerințelor esențiale. Dezbateri: „Ce greșeli apar frecvent la lucrările de licență?”.	Discuție dirijată despre drepturile și responsabilitățile studentului și coordonatorului.
Etica academică și integritatea științifică Reguli privind citarea surselor bibliografice și evitarea plagiatului. Utilizarea instrumentelor software pentru verificarea originalității conținutului. Modul corect de includere a referințelor bibliografice și a surselor online.	Studiu de caz: identificarea cazurilor de plagiat într-un fragment de text. Exercițiu practic: corectarea unei bibliografii cu erori.	Discuție reflexivă: etica în cercetarea științifică.

Disciplina sprijină aplicarea cunoștințelor teoretice și practice acumulate pe parcursul programului de studii și contribuie la formarea abilităților de analiză, sinteză, documentare, planificare și redactare academică.

10. Evaluare

Tip de activitate	Criterii de evaluare	Metode de evaluare	Pondere din nota finală
10.1. Curs	-	-	-
10.2. Seminar / laborator	Rapoarte intermediare de progres	- Raport - fișier PDF care conține numele coordonatorului, titlul lucrării de licență și informații referitoare la cerințele lucrării - un rezumat cu obiectivele lucrării, cu descrierea problemei și soluții similare la problema abordată - Prezentare orală a statusului curent a lucrării de licență	30% 30%
	Colaborarea cu profesorul coordonator	Respectarea programului de întâlniri propuse de coordonator și îndeplinirea sarcinilor propuse	40%
10.3. <i>Standard minim (cunoștințe și aptitudini necesare pentru nota 5)</i> - Realizarea celor două rapoarte și încărcarea lor pe classroom. <i>Pentru nota 10</i> studenții trebuie să prezinte cele două rapoarte realizate în detaliu și prezentarea orală a statusului curent a lucrării. Nota finală se calculează ca medie ponderată a notelor acordate pentru componentele specificate la 10.2. Examenul se consideră promovat dacă media este cel puțin 5, iar notele de la 10.2 sunt minim 5 la fiecare raport și nota propusă de profesorul coordonator este minim 5. La fiecare sesiune de examen (inclusiv cele de restanță și măriri) nota se calculează după aceeași regulă. În sesiunea de restanțe/măriri se pot susține doar probele la care nu s-a obținut notă de promovare (minim 5), cu excepția cazului în care studentul dorește să susțină și probele deja promovate.			

Notă:

- 1) Regimul disciplinei (conținut) - pentru nivelul de licență se alege una din variantele: DF (disciplină fundamentală) / DS (disciplină de specialitate) / DC (disciplină complementară).
- 2) Regimul disciplinei (obligativitate) - se alege una din variantele: DI=discipline obligatorii (impuse) / DO=discipline opționale/ DFac (disciplină facultativă).

Data completării
24.09.2025

Titular de disciplină (laborator)
Conf. univ. dr. Victoria IORDAN

Data avizării în departament
26.09.2025

Director de departament
Conf. univ. dr. Victoria IORDAN