

FIȘA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1. Instituția de învățământ superior	Universitatea „Tibiscus” din Timișoara
1.2. Facultatea	Calculatoare și Informatică Aplicată
1.3. Departamentul	Informatică
1.4. Domeniul de studii	Informatică
1.5. Ciclul de studii	Licență
1.6. Programul de studii/Calificarea	Informatică

2. Date despre disciplină

2.1. Denumirea disciplinei	ELEMENTE DE WEB DESIGN (EWD) – LIN115						
2.2. Titularul activității de curs	Conf.univ.dr. Victoria IORDAN						
2.3. Titularul activității de laborator	Lector univ.dr. Kristijan CINCAR						
2.4. Anul de studiu	1	2.5. Semestrul	1	2.6. Tipul de evaluare	E	2.7. Regimul disciplinei	Conținut ¹ =DF Obligativitate ² =DO

3. Timpul total estimat

3.1. Numărul de ore pe săptămână	4	din care 3.2. curs	2	3.3. laborator	2
3.4. Total ore din planul de învățământ	56	din care 3.5. curs	28	3.6. laborator	28
Distribuția fondului de timp					ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					14
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platforme electronice de specialitate					8
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					14
Tutoriat					4
Examinări					4
Alte activități					
3.7. Total ore studiu individual					44
3.8. Total ore pe semestru					100
3.9. Numărul de credite					4

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1. de curriculum	Cunoștințe fundamentale de programare
4.2. de competențe	Capacitatea de a utiliza un sistem de operare (ex. Windows)

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	Cursul se desfășoară într-o sală cu tablă și proiector
5.2. de desfășurare a seminarului/laboratorului	Sală de laborator dotată cu calculatoare, tablă, videoproietor

6. Obiectivele disciplinei - rezultate așteptate ale învățării la formarea cărora contribuie parcurgerea și promovarea disciplinei

Cunoștințe	- Înțelegerea terminologiei cheie în web design și dezvoltare web. - Cunoașterea modului în care funcționează World Wide Web (WWW) și protocoalele de bază.
Abilități	- Proiectează, planifică, construiește, dezvoltă aplicații software scalabile și utilizează eficient resursele hardware și software. - Proiectează cod valid și semantic pentru a structura conținutul unei pagini web.

Responsabilitate și autonomie	- Coordonează echipe tehnice pentru dezvoltarea de aplicații informatice, asumând decizii responsabile legate de optimizarea și integrarea acestora; - Își asumă sarcinile și implicit respectarea principiilor de etică; - Formulează soluții de rezolvare adecvate și generează idei inovative; - Asimilează permanent cunoștințe noi în domeniul profesional.
-------------------------------	---

7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

7.1. Obiectivul general al disciplinei	Prezentarea unor noțiuni fundamentale, tehnici și tehnologii care stau la baza paginilor web cu posibilitate de utilizare a bazelor de date; Deprinderea abilității de a utiliza și crea aplicații interactive, pagini web.
7.2. Obiectivele specifice	Utilizarea elementelor de bază ale limbajului HTML pentru a implementa pagini web; Dezvoltarea capacității de realizare de site-uri Web interactive/dinamice; Sudierea unor tehnicilor de dezvoltare a aplicațiilor Web.

8. Conținuturi

8.1. Curs	Metode de predare	Observații
1. Internet. Principii de funcționare a rețelei Internet. Adresarea în Internet. Serviciul World Wide Web. Universal Ressource Locators (URL). Hipertext. Publicarea documentelor Web	Expunerea interactivă, Problematică a, documentarea pe web, Expunere interactivă, Metode de predare/învățare active (Întrebări, discuții, quiz-uri)	- Cursurile vor fi disponibile prin platforme specifice Google Classroom - Comunicare prin platforma Google Classroom
2. Limbajul HTML Prezentare generală. Structura documentelor. Aranjarea în pagină și formatarea unui document HTML. Liste. Hiperlegături. Includerea imaginilor într-un document HTML. Tabele. Hărți de imagine. Inserare fișiere audio și video. Formulare. HTML dinamic. HTML 4/HTML 5		
3. Cascading Style Sheets (CSS) Prezentare generală. Stiluri CSS. Fonturi în CSS. Text în CSS. Proprietăți CSS pentru fonturi, text. Modelul Box și aranjarea elementelor. Layout-uri flexibile cu Flexbox.		
4. Javascript Limbaj orientat obiect. Exemplu de script. Tipuri de date și variabile. Operatori. Instrucțiuni JS. Funcții JavaScript. Manipularea DOM-ului (Document Object Model). Evenimente și interacțiune JavaScript.		
5. Utilizarea platformei jQuery. Stiluri, clase și evenimente.		
6. Crearea, publicarea și administrarea unui site		

Bibliografie

- [1] Carlos G - *Web Design And Using Elementor For WordPress: A short guide on creating a good looking website*, 2019
- [2] Gill Andrews - *Making Your Website Work: 100 Copy & Design Tweaks for Smart Business Owners*, 2019
- [3] Jennifer Niederst Robbins, *Learning Web Design, Fourth Edition*, O'Reilly Media, 2012.
- [4] Robin Nixon, *Learning PHP, MySQL & JavaScript, 4th Edition*, O'Reilly Media, 2014.
- [5] Florentina Rodica Niculescu - *Proiectarea paginilor WEB - HTML, CSS, JavaScript*, Editura Fundației România de mâine, București, 2007
- [6] Ioan Despi, Lucian Luca, Cornel Gilvezan - *Tehnologii pentru comerț electronic*, Editura Mirton, Timișoara, 2005

Resurse web.

<http://www.ecursuri.ro/cursuri/html-liste.php>
<http://www.w3schools.com/JS/default.asp>
<http://www.w3schools.com/css/default.asp>
https://www.w3schools.com/JS/js_ajax_intro.asp
<https://www.w3schools.com/jquery/default.asp>

8.2. Laborator	Metode de predare-învățare	Observații
1. Prezentarea generală a limbajului HTML	Prelegere participativă, expunere, problematizare, demonstrație, dialog interactiv cu studenții. Utilizare Google Classroom	Studenții vor lucra individual pentru realizarea exemplarelor de laborator
2. Structura și formatarea unui document		
3. Formatarea textului / Stiluri de text		
4. Liste. Folosirea legăturilor și referințelor. Adăugarea imaginilor grafice		

5. Tabele. Formulare.		
6. Cascading Style Sheets (CSS). Selectorii și proprietăți de bază.		sub îndrumarea cadrului didactic.
7. Cascading Style Sheets (CSS). Box Model și Flex Model.	Prelegere participativă, expunere, problematizare, demonstrație, dialog interactiv cu studenții.	Temele vor fi disponibile prin platforme specifice Google Classroom, iar comunicarea online se va face prin platforma Google Classroom
8. Cascading Style Sheets (CSS).		
9. JavaScript (JS) structuri de control	Utilizare Google Classroom	
10. JavaScript (JS) Funcții și Obiecte.		
11. Utilizarea JS în aplicații.		
12. Utilizarea jQuery în aplicații.		
13. Realizarea unor aplicații în care să se evidențieze lucrul cu HTML, CSS, JS, jQuery		
14. Proiect final	Prezentare, dezbateri	Studenții vor prezenta proiectul

Bibliografie

- [1] Victoria Iordan, Elemente de Web Design, Suport de laborator, 2025
- [2] Florentina Anica Pinte, *Realizarea paginilor Web utilizând HTML, CSS, JavaScript, Îndrumător de curs și laborator*, Timișoara, 2012
- [3] T. Ștefănuț, D.Mihon, V.Băcu, D.Gorgan, Proiectarea interfețelor utilizator, U.T. Press, Cluj Napoca 2015, ISBN: 978-606-737-068-3 / <https://biblioteca.utcluj.ro/files/carti-online-cu-coperta/068-3.pdf>
- [4] H T M L - manual on-line, <https://profs.info.uaic.ro/~val/htmllearn.html>
- [5] Learn to Code, The language for building web pages <https://www.w3schools.com/>
- [6] CSS Tutorial, The language for styling web pages, <https://www.w3schools.com/css/default.asp>
- [7] PHP Tutorial, <https://www.w3schools.com/php/default.asp>

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

Conținuturile practice (lucrări de laborator) corespund cerințelor de pe piața muncii locală. Realizarea site-urilor reprezintă o activitate în plină desfășurare și dezvoltare. Piața muncii locală, națională sau europeană este în permanentă căutare de absolvenți cu bune cunoștințe de programare în general, dar și dezvoltatori de pagini Web (*pe partea de frontend și backend*). Obiectivul cursului este de a dezvolta la studenți capacitatea de a realiza site-uri Web interactive/dinamice și de a studia tehnicile de dezvoltare ale aplicațiilor Web.

10. Evaluare

Tip de activitate	Criterii de evaluare	Metode de evaluare	Pondere din nota finală
10.1. Curs	Test grilă la care se evaluează cunoștințele teoretice din tematica cursului. <i>Pentru nota 5:</i> Cunoașterea unor elemente fundamentale de teorie în HTML, CSS, JavaScript <i>Pentru nota 10</i> studenții trebuie să aibă cunoștințe despre toate elementele de teorie predate la curs și laborator. Realizarea unei teme complexe utilizând elementele predate.	Examen scris în sesiunea de examen	35%
10.2. Seminar / laborator	Activitate laborator	Teme pe parcursul semestrului+test	25%
	Crearea unei pagini web - <i>pentru nota 5</i> – realizarea unei aplicații simple folosind HTML, JavaScript, CSS. - <i>pentru nota 10</i> – realizarea unei aplicații complexe cu formulare și validare date de intrare.	Implementarea și susținerea unui proiect individual Proiect practic prezentat pe calculator	40%
10.3. Standard minim de performanță			
<i>Standard minim (cunoștințe și aptitudini necesare pentru nota 5)</i> - Proiectarea și implementarea unei pagini web cu text, imagini, liste, tabele și formulare de introducere date folosind HTML, CSS. <i>Pentru nota 10</i> studenții trebuie să-și însușească noțiuni despre realizarea paginilor Web dinamice folosind JavaScript și jQuery. Nota finală se calculează ca medie ponderată a notelor acordate pentru componentele specificate la 10.1 și 10.2.			

Examenul se consideră promovat dacă media este cel puțin 5, iar notele (mediile) de la 10.1 și 10.2 să fie de minim 5 fiecare. La fiecare sesiune de examen (inclusiv cele de restanță și măriri) nota se calculează după aceeași regulă. În sesiunea de restanțe/măriri se pot susține doar probele la care nu s-a obținut notă de promovare (minim 5), cu excepția cazului în care studentul dorește să susțină și probele deja promovate.

Notă:

1) Regimul disciplinei (conținut) - pentru nivelul de licență se alege una din variantele: DF (disciplină fundamentală) / DS (disciplină de specialitate) / DC (disciplină complementară).

2) Regimul disciplinei (obligativitate) - se alege una din variantele: DI=discipline obligatorii (impuse) / DO=discipline opționale/ DFac (disciplină facultativă).

Data completării

24.09.2025

Titular de disciplină (curs)

Conf.univ.dr. Iordan Victoria

Titular de disciplină (laborator)

Lect.univ.dr. Cincar Kristijan

Data avizării în departament

26.09.2025

Director departament

Conf.univ.dr. Iordan Victoria