

# Mate @ Scoala 2 Lugoj

Autori : *Adriana Mariș - Colegiul Național "Coriolan Brediceanu" Lugoj*  
*Florin Mariș - Școala Gimnazială Nr. 2 Lugoj*

În dorința de a oferi elevilor suficiente exerciții pentru formarea deprinderilor matematice, am creat pagina web "M = T + E + E + E + . . ." , la adresa **proflorin.weebly.com** .

Pagina este structurată pe capitole de algebră, respectiv de geometrie, respectând conținutul programei școlare de gimnaziu.

Folosind programare în JavaScript și nu o bază de date fixă, lecțiile accesibile de pe pagină generează un număr nelimitat de exerciții pentru consolidare și recapitulare.

**Amidă cu lichid**  
 Imaginea reprezintă un recipient în formă de piramidă patrulateră regulată care conține apă.

Point  
 A = (2, 9)  
 B = (9, 9)  
 C = (12, 10)  
 D = (5, 10)  
 E = (7, 2)  
 F = (4.53, 5.46)  
 G = (7.99, 5.46)  
 H = (9.47, 5.95)  
 I = (6.01, 5.95)

Segment  
 a = 3.16  
 b = 7  
 c = 3.16  
 d = 7  
 e = 8.6  
 e1 = 3.46  
 e2 = 1.56  
 e3 = 3.46  
 e4 = 1.56

**M = T + E + E + E + . . .**

HOME ABOUT CURRICULUM GADGETS DISCUȚII CONTACT

- A1 Numere naturale
- A2 Divizibilitate
- A3 Mulțimi
- A4 Frații & numere raționale
- A5 Numere zecimale
- A6 Ecuații & Inecuații
- A7 Rapoarte și proporții
- A8 Numere întregi
- A9 Numere reale
- A10 Calcul algebric
- A11 Funcții
- A12 Organizarea datelor
- G0 Unități de măsură & Transformări geometrice
- G1 Relații între puncte, drepte, plane
- G2 Unghiuri
- G3 Triunghiuri
- G4 Perpendicularitate și paralelism
- G5 Patrulater
- G6 Cercul
- G7 Poligoane regulate
- G8 Distanțe și unghiuri în spațiu
- G9 Poliedre
- G10 Corpuri rotunde
- G11 Arii și volume

**Transformări din zecimală în fracții**  
 Când se numără zecimal, faceți transformările și scrieți în spațiile libere întregii, numărător și numitorul fracției.

Numărul zecimal = 1.875

? / ?

Exercițiu nou

Selecțai cu ce numitori să puteți lucra.

10    8    6    4  
 9    7    5    3

A8 Numere întregi

Capitolul precedent   Capitolul următor

8.1. Mulțimea numerelor întregi

8.1.1. Mulțimea numerelor întregi  
 8.1.2. Opusul unui număr întreg  
 8.1.3. Valoarea absoluta a unui număr întreg  
 8.1.4. Compararea a două numere întregi  
 8.1.5. Ordonarea pe axă a numerelor întregi

8.2. Operații cu numere întregi

8.2.0. Eliminarea parantezelor  
 8.2.1.1. Adunarea și scăderea numerelor întregi (fără paranteze)  
 8.2.1.2. Adunarea și scăderea numerelor întregi (cu paranteze)  
 8.2.1.3. Adunarea și scăderea numerelor întregi (cu fără paranteze)  
 8.2.2. Înmulțirea numerelor întregi  
 8.2.3. Împărțirea numerelor întregi  
 8.2.4. Ridicarea unui număr întreg la o putere cu exponent natural  
 8.2.5. Reguli de calcul cu puteri  
 8.2.6. Ordinea efectuării operațiilor

Precizați trei puncte coliniare.  
 Separati numele celor trei puncte prin virgula.  
 Exemplu: A,b,α .

**Definiri paralelogram**  
 Percerțai lungimile laturilor și perimetrul paralelogramului.

În paralelogramul ABCD, se consideră lungimile laturilor AB și CD din figură.

Precizați lungimile laturilor și perimetrul paralelogramului.

AB = 1  
 BC = 1  
 CD = 1  
 DA = 1  
 P = 1

```

js-a141-adunarea nr nat - Notepad
File Edit Format View Help
<html>
<head>
<title>Adunarea numerelor naturale</title>
</head>
<body>
<font size="5">
<script>
// Genereaza doua numere naturale mai mici de 999
var b=(Math.floor(Math.random()*999));
var a=(Math.floor(Math.random()*999));
// Afiseaza enuntul exercitiului
document.write("Rezultatul adunarii ", "<br>");
document.write(a, "+", b, "= . . . .");
// Solicita raspunsul
var raspuns = prompt("Care este raspunsul tau ? :", ". . . .");
// Comuna raspunsul dat
document.write(raspuns, "<br>");
if ( raspuns==a+b )
{ document.write("<br>", "Felicitari!", "<br>"); }
else
{ document.write("<br>", "Ne pare rau. Mai ai de aprofundat.", "<br>"); }
</script>
</body>
</html>
    
```

```

js-a1021-adunarea polinoamelor - Notepad
File Edit Format View Help
var semn = ["+", "-"];
var semna = semn[Math.floor(Math.random()*2)];
if ( semna == "+" ) { semna = "+" };
var semnb = semn[Math.floor(Math.random()*2)];
var semnc = semn[Math.floor(Math.random()*2)];
if ( semnc == "+" ) { semnc = "+" };
var semnd = semn[Math.floor(Math.random()*2)];
var semnp = "+"
var nec = ["a", "b", "c", "d", "x", "y", "z"];
var necx = nec[Math.floor(Math.random()*7)];
var necy = nec[Math.floor(Math.random()*7)];
while ( necx == necy )
{ var necy = nec[Math.floor(Math.random()*7)]; }
var a = Math.ceil(Math.random()*15);
var b = Math.ceil(Math.random()*15);
var c = Math.ceil(Math.random()*15);
var d = Math.ceil(Math.random()*15);
document.write("Forma simplă a sumei ( ", semna+a+necx, " ", semnb+b+necy, " ) ", semnp,
if ( semna == "-" ) { a = a*(-1) };
if ( semnb == "-" ) { b = b*(-1) };
if ( semnc == "-" ) { c = c*(-1) };
if ( semnd == "-" ) { d = d*(-1) };
var m = a + c;
var n = b + d;
if ( m != 0 && n > 0 ) { n = "+*n" };
// if ( m == 1 ) { m = "" };
// if ( n == 1 ) { n = "" };
var raspunscorect = m+necx+n+necy;
if ( m == 0 ) { raspunscorect = n+necy };
if ( n == 0 ) { raspunscorect = m+necx };
if ( m == 0 && n == 0 ) { raspunscorect = 0 };
var raspuns = prompt("Care este raspunsul tau ? :", ". . . .");
// elimina semnul "+" din fata raspunsului
if ( raspuns.charAt(0) == "+" ) { raspuns = raspuns.slice(1) };
// elimina caracterele " " de la sfarsitul raspunsului
while ( raspuns.charAt(raspuns.length - 1) == " " ) { raspuns = raspuns.slice(0, raspuns.length - 1) };
document.write("Raspunsul corect este : ", raspunscorect, "<br>");
document.write("Raspunsul tau este . . . . : ", scriputeri(raspuns), "<br>");
    
```

Pagina de la proflorin.weebly.com afișează mesajul:

Care este raspunsul tau ? :

...

OK   Anulează

Efectuați transformarea  
 $0.0048 \text{ dam}^3 = \dots \text{ m}^3$

Răspunsul tău este : 4.8

Răspunde

Răspunsul corect este : 4.8

Felicitări!

Ai răspuns corect la 1 din 3 întrebări.

Rezultatul adunării  
 $+ 75 - 85 + 89 = \dots$

Răspunsul tău este : 79

Răspunde

Răspunsul corect este : 79

Felicitări!

Ai răspuns corect la 2 din 3 întrebări.